Questions TP4 INF1010

Questions 1- Pourquoi la classe AttaqueMagique est-elle une classe abstraite ?

La classe AttaqueMagique n’est jamais appelée directement : on passe toujours par une classe fille. Elle représente uniquement un concept (elle représente seulement les caractéristiques générales).

2- Dans la classe Créature, quelle(s) méthode(s) avez-vous déclarées virtuelles et pourquoi ?

Dans la classe Créature, le destructeur et la méthode « attaquer » sont déclarés virtuels car ils sont aussi redéfinies dans la classe Fille.

3- Pourquoi est-il important que les destructeurs de Créature et de CréatureMagique soient virtuels ?

La classe CréatureMagique contient un pointeur en attribut non présent dans la classe mère qui est détruit dans le destructeur. Ainsi, il faut bien appeler le destructeur de la classe Fille qui détruira ce pointeur et le destructeur de la classe mère sera automatiquement appelé à la fin du destructeur de la classe Fille.